



مجموعه شرکت های مهندسی دانش بنیان رها

آیا سیستم عامل نهفته یا embedded system را می شناسید؟

مجموعه شرکت های دانش بنیان رها



مجموعه شرکت های مهندسی دانش بنیان رها





فهرست

- سیستم عامل نهفته چیست؟ ۳
- چه تاریخچه ای دارند؟ ۵
- توسعه سیستم عامل نهفته چگونه شکل گرفت؟ ۷
- کاربردهای سیستم عامل نهفته کدامند؟ ۱۰
- کاربرد سیستم عامل تعبیه شده در لوازم الکترونیکی ۱۰
- کاربرد سیستم عامل تعبیه شده در سیستم های حمل و نقل: ۱۱
- کاربرد سیستم عامل تعبیه شده در تجهیزات پزشکی: ۱۲
- خصوصیات سیستم عامل نهفته چیست؟ ۱۳
- رابط کاربری در سیستم عامل نهفته چیست؟ ۱۴
- پردازنده های موجود در embedded system چگونه کار می کنند؟ ۱۶
- پردازنده های جاسازی شده را می توان به دو دسته گسترده تقسیم کرد: ۱۷
- در نهایت! ۱۹

سیستم عامل نهفته چیست؟

سیستم عامل نهفته یا جاسازی شده یک سیستم رایانه ای است. ترکیبی از پردازنده رایانه، حافظه کامپیوتر و

دستگاه های جانبی می باشد.

دارای خروجی محیطی که دارای یک عملکرد اختصاصی در یک سیستم مکانیکی یا برقی بزرگ تر است. این قسمت

به عنوان بخشی از یک دستگاه کامل تعبیه شده است.

که اغلب شامل قطعات سخت افزاری برقی یا الکترونیکی و مکانیکی است. از آنجاکه یک embedded system



معمولاً عملکردهای فیزیکی دستگاه را که درون آن تعبیه شده است کنترل می کند.

اغلب دارای محدودیت های محاسباتی در زمان واقعی است. سیستم عامل نهفته شده بسیاری از دستگاه های مورد استفاده امروز را کنترل می کنند.

نود و هشت درصد از تمام ریز پردازنده های تولید شده در سیستم عامل نهفته استفاده می شوند. آن ها چگونه کار می کنند؟

سیستم عامل نهفته مدرن اغلب مبتنی بر میکروکنترلرها یعنی ریزپردازنده هایی با حافظه یکپارچه و رابط های محیطی هستند.

اما ریزپردازنده های معمولی (استفاده از تراشه های خارجی برای حافظه و مدارهای رابط محیطی) نیز بخصوص در سیستم های پیچیده تر رایج هستند.

در هر صورت ، پردازنده (های) مورد استفاده ممکن است انواع مختلفی باشد.

از اهداف کلی گرفته تا افراد خاص در کلاس خاصی از محاسبات ، یا حتی سفارشی که برای برنامه مورد نظر طراحی شده باشد.

کلاس استاندارد متداول پردازنده های اختصاصی ، پردازنده سیگنال دیجیتال (DSP) است.



یک سیستم عامل تعبیه شده بر روی کارت با پردازنده ، حافظه ، منبع تغذیه و رابط ها آن ها به کارهای خاص اختصاص داده شده است. مهندسان طراحی می توانند آن را بهینه سازی کنند. تا اندازه و هزینه محصول را کاهش دهند و قابلیت اطمینان و کارایی را افزایش دهند.

برخی از انواع سیستم عامل نهفته تولید انبوه هستند و از این مزیت اقتصادی بودن بهره مند می شوند.

embedded system از دستگاه های قابل حمل مانند ساعت های دیجیتالی و پخش کننده های MP3 استفاده

می شوند. تا دستگاه های بزرگ ثابت مانند کنترل کننده های چراغ راهنمایی، کنترل کننده های منطق قابل برنامه

ریزی و سیستم های پیچیده بزرگ مانند وسایل نقلیه ترکیبی ، سیستم های تصویربرداری پزشکی و

اوبونیک. پیچیدگی از پایین با یک تراشه میکروکنترلر تک ، تا واحد بسیار زیاد، لوازم جانبی و شبکه های نصب شده

در داخل یک قفسه تجهیزات بزرگ بسیار متفاوت است.

چه تاریخچه ای دارند؟



منشا ریزپردازنده و میکروکنترلر را می توان به مدار یکپارچه MOS که یک تراشه مدار یکپارچه ساخته شده از MOSFETs ترانزیستورهای تأثیر میدانی نیمه هادی است. در اوایل دهه ۱۹۶۰ توسعه داده شد. تا سال ۱۹۶۴ تراشه های MOS به تراکم ترانزیستور بالاتر و هزینه های تولید کمتر از تراشه های دو قطبی رسیده بودند. تراشه های MOS با سرعت پیش بینی شده توسط قانون مور در پیچیدگی بیشتر افزایش یافتند. منجر به ادغام در مقیاس بزرگ (LSI) با صدها ترانزیستور می شوند. در اواخر دهه ۱۹۶۰ روی یک تراشه MOS واحد استفاده از تراشه های MOS LSI برای محاسبات ، پایه و اساس اولین ریزپردازنده ها بود. زیرا مهندسان شروع به شناختن اینکه یک سیستم پردازنده کامپیوتر کامل در چندین تراشه MOS LSI وجود دارد، می کردند. اولین ریزپردازنده های چند تراشه ، سیستم های چهار فاز AL1 در سال ۱۹۶۹ و Garrett AiResearch MP944 در ۱۹۷۰ ، با تراشه های MOS LSI چندگانه تولید شدند. اولین ریزپردازنده تک تراشه Intel 4004 بود که در سال ۱۹۷۱ بر روی یک تراشه MOS LSI منتشر شد. این شرکت توسط فدریکو فاگین ساخته شد. و با استفاده از فناوری MOS- دروازه سیلیکونی خود، به همراه مهندسين اينتل مارسيان هاف و استن مازور و مهندس Busicom ماساتوشی ساخته شد. این شرکت توسط فدریکو فاگین ساخته شد و با استفاده از فناوری MOS- دروازه سیلیکونی خود، به همراه



مهندسين اينتل مارسيان هاف و استن مازور و مهندس Busicom ماساتوشي ساخته شد.

توسعه سيستم عامل نهفته چگونه شكل گرفت؟

يكي از اولين سيستم عامل نهفته شناخته شده، سيستم هدايت برنامه فضايي آپولو است.

که توسط Charles Stark Draper در آزمایشگاه ابزاربندی دانشگاه MIT طراحی شد.

در شروع پروژه، سيستم هدايت آپولو به عنوان خطرناک ترين قسمت در برنامه فضايي آپولو شناخته می شد.

زيرا در آن از مدارهای مجتمع که در آن زمان به تازگی ساخته شده بودند استفاده شده بود.

تا با اين کار بتوانند اندازه و وزن سيستم را کاهش دهند.

يكي از اولين سيستم عامل نهفته ای که به صورت عمده توليد شد، سامانه هدايت خودکار D17 ساخت شرکت

Autonetics بود. که در سال ۱۹۶۱ در موشک قاره پيمای Minuteman مورد استفاده قرار گرفت.



دستگاه رای گیری الکترونیکی استفاده کننده از سیستم عامل نهفته

زمانی که موشک قاره پیمای Minuteman II در سال ۱۹۶۶ وارد مرحله تولید شد.

سامانه D-17 توسط سامانه ای جدید جایگزین شد که در آن برای اولین بار، از تعداد بسیار زیادی مدارهای مجتمع استفاده شده بود.

از زمان استفاده از این برنامه های اولیه در دهه ۱۹۶۰، این سیستم با کاهش قیمت روبرو شده اند.

افزایش چشمگیر قدرت پردازشی و عملکرد آن مشاهده شد. به عنوان مثال، یک ریزپردازنده اولیه، Intel 4004 که

در سال ۱۹۷۱ منتشر شد. که برای ماشین حساب ها و سایر سیستم های کوچک طراحی شده بود. اما هنوز به

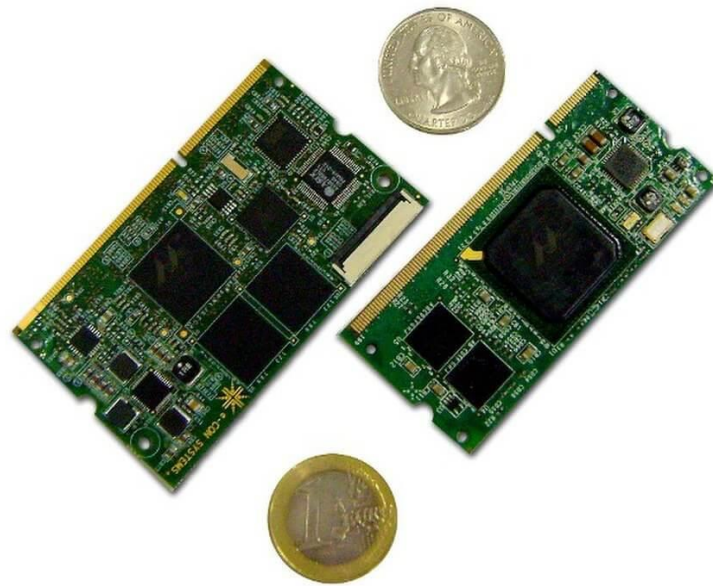
تراشه های پشتیبانی و حافظه خارجی احتیاج داشت.

در سال ۱۹۷۸ انجمن ملی تولیدکنندگان مهندسی استانداری را برای سیستم عامل نهفته تعریف کرد.

که بای میکروکنترهای قابل برنامه ریزی از جمله کنترل کننده های مبتنی بر رایانه مانند رایانه های منفرد کنترل کننده های عددی و مبتنی بر رویداد را منتشر کرد.

با کاهش هزینه ریزپردازنده ها و میکروکنترلرها، جایگزین کردن اجزای گران قیمت آنالوگ مانند پتانسیومتر و خازن های متغیر با دکمه های بالا / پایین یا دستگیره هایی که توسط یک ریزپردازنده حتی در محصولات مصرفی خوانده می شود ، امکان پذیر بود.

در اوایل دهه ۱۹۸۰ ، اجزای سیستم حافظه ، ورودی و خروجی در همان تراشه همانند پردازنده تشکیل میکروکنترلر ادغام شده بودند.





میکروکنترلرها برنامه‌هایی را پیدا می‌کنند که یک کامپیوتر عمومی با هزینه بسیار بالا باشد. میکروکنترلر نسبتاً کم‌هزینه ممکن است برای تحقق نقش مشابه تعداد زیادی از اجزای جداگانه برنامه‌ریزی شود. اگرچه در این زمینه یک embedded system معمولاً پیچیده‌تر از یک راه حل سنتی است. اما بیشتر این پیچیدگی‌ها در خود میکروکنترلر وجود دارد. ممکن است تعداد کمی مؤلفه اضافی موردنیاز باشد و بیشترین تلاش برای طراحی در نرم‌افزار است. نمونه اولیه و تست نرم‌افزار می‌تواند سریع‌تر با طراحی و ساخت مدار جدید با استفاده از پردازنده سیستم عامل نهفته مقایسه شود.

کاربردهای سیستم عامل نهفته کدامند؟

سیستم عامل نهفته معمولاً در کاربردهای مصرف‌کننده، صنعتی، اتومبیل، لوازم خانگی، پزشکی، تجاری و نظامی یافت می‌شوند.

سیستم‌های ارتباطی از این سیستم از سوئیچ تلفن شبکه تا تلفن های همراه استفاده می‌کنند. شبکه‌های رایانه ای برای مسیریابی داده‌ها از روترهای اختصاصی و پلهای شبکه استفاده می‌کنند.

کاربرد سیستم عامل تعبیه شده در لوازم الکترونیکی

لوازم الکترونیکی استفاده کننده از در این سیستم عامل شامل دستگاه های پخش کننده MP3،



تلفن های همراه ، کنسول های بازی های ویدئویی ، دوربین های دیجیتال ، گیرنده های GPS و چاپگرها هستند.

لوازم خانگی مانند اجاق های میکروویو ، ماشین لباسشویی و ماشین ظرفشویی استفاده کننده از سیستم عامل

نهفته برای ایجاد انعطاف پذیری، کارایی و ویژگی های آن هستند.

سیستم های پیشرفته HVAC از ترموستات های شبکه ای استفاده می کنند.

تا دمای دقیق تر و کارآمدتری را کنترل کنند که می تواند در طول روز و فصل تغییر کند.

اتوماسیون خانگی از شبکه های بی سیم استفاده می کند که می تواند برای کنترل چراغ ها ، آب و هوا ، امنیت ، صدا

/ تصویر، نظارت و غیره مورد استفاده قرار گیرد.

که همه از دستگاه های این سیستم عامل برای سنجش و کنترل استفاده می کنند.

کاربرد سیستم عامل تعبیه شده در سیستم های حمل و نقل:

سیستم های حمل و نقل از پرواز به اتومبیل به طور فزاینده ای از سیستم عامل نهفته استفاده می کنند.

هوایماهای جدید، دارای پیشرفته هوایی مانند سیستم هدایت اینرسیایی و GPS گیرنده است که مورد نیاز

قابل توجه امنیتی دارند. موتورهای برقی مختلف - موتورهای DC ، موتورهای القایی و موتورهای - DC از

کنترلرهای برقی / الکترونیکی استفاده می کنند.

خودروها ، وسایل نقلیه برقی و خودروهای هیبریدی به طور فزاینده ای از سیستم عامل نهفته برای به حداکثر

رساندن بهره وری و کاهش آلودگی استفاده می کنند.

سیستم های دیگر ایمنی خودرو شامل سیستم ترمز ضد قفل (ABS) ، کنترل پایداری الکترونیکی (ESC / ESP) ،



کنترل کشش (TCS) و درایو اتوماتیک چهار چرخ.

کاربرد سیستم عامل تعبیه شده در تجهیزات پزشکی:

تجهیزات پزشکی از برای کنترل علائم حیاتی، استتوسکوپ های الکترونیکی برای تقویت صداها و تصویربرداری

های مختلف پزشکی PET ، SPECT ، CT و MRI برای معاینات داخلی غیرتهاجمی استفاده می کنند.

embedded system در تجهیزات پزشکی اغلب توسط کامپیوترهای صنعتی تامین می شوند.

سیستم عامل نهفته در حمل و نقل ، ایمنی در برابر آتش ، ایمنی و امنیت ، برنامه های کاربردی پزشکی و

سیستم های حیاتی استفاده می شوند. این سیستم ها نمی توانند به راحتی هک شوند.

از این رو قابل اطمینان تر می باشند، مگر اینکه به طریقی به شبکه های سیمی یا بی سیم وصل شوند.

برای ایمنی در برابر آتش ، سیستم ها می توانند به گونه ای طراحی شوند که توانایی بیشتری در کنترل درجه حرارت

بالتر داشته و به کار خود ادامه دهند.

در برخورد با امنیت، این سیستم عامل می تواند خودکفا باشند. بتوانند با سیستم های برقی و ارتباطی قطع شده

مقابله کنند.

کلاس جدیدی از دستگاه های بی سیم مینیاتوری به نام motes ، سانسورهای بی سیم شبکه ای هستند.

شبکه حسگر بی سیم ، WSN ، استفاده از miniaturization را که توسط طراحی پیشرفته IC امکان پذیر است.

برای جفت کردن زیر سیستم های کامل بی سیم به سانسورهای پیشرفته ، فراهم می آورد.

تا افراد و شرکت ها بتوانند تعداد بی شماری از موارد موجود در دنیای فیزیکی را اندازه گیری کرده.



و از طریق این سیستم های نظارت و کنترل IT بر روی این اطلاعات عمل کنند.

این موتورها کاملاً خودمختار هستند و به طور معمول مدتی قبل از تغییر باتری یا شارژ باتری، منبع باتری را خاموش می کنند.

ماژول های Wi-Fi جاسازی شده وسیله ای ساده برای فعال کردن بی سیم هر وسیله ای که از طریق پورت سریال ارتباط برقرار کند فراهم می کند.

خصوصیات سیستم عامل نهفته چیست؟

سیستم عامل نهفته شده به جای اینکه یک رایانه با هدف کلی برای کارهای مختلف باشد.

برای انجام برخی کارهای خاص طراحی شده است.

برخی همچنین محدودیتهای عملکردی در زمان واقعی دارند که باید به آن پاسخ دهند.

برخی دیگر ممکن است نیازهای عملکردی کم یا اصلاً فاقد عملکرد باشند.

این ویژگی باعث می شود این امکان را فراهم می آورد که سخت افزار سیستم ساده شود تا هزینه ها را کاهش دهد.

البته این سیستم عامل همیشه دستگاه های مستقل نیستند.

بسیاری از آن ها از قطعات کوچک در یک دستگاه بزرگتر تشکیل شده اند که هدف کلی تری را ارائه می دهد.

به عنوان مثال ، گیتار ربات گیبسون دارای یک embedded system برای تنظیم رشته ها است.



اما هدف کلی Robot Guitar پخش موسیقی است.

به طور مشابه ، یک سیستم تعبیه شده در اتومبیل عملکرد خاصی را به عنوان یک سیستم فرعی از خود خودرو فراهم می کند.

دستورالعمل های برنامه نوشته شده برای سیستم عامل نهفته به سیستم عامل گفته می شوند.

در تراشه های حافظه فقط خواندنی یا فلش ذخیره می شوند.

آنها با منابع محدود سخت افزار رایانه ای اجرا می شوند: حافظه کم، صفحه کلید یا صفحه کوچک یا بدون صفحه کلید.

رابط کاربری در سیستم عامل نهفته چیست؟

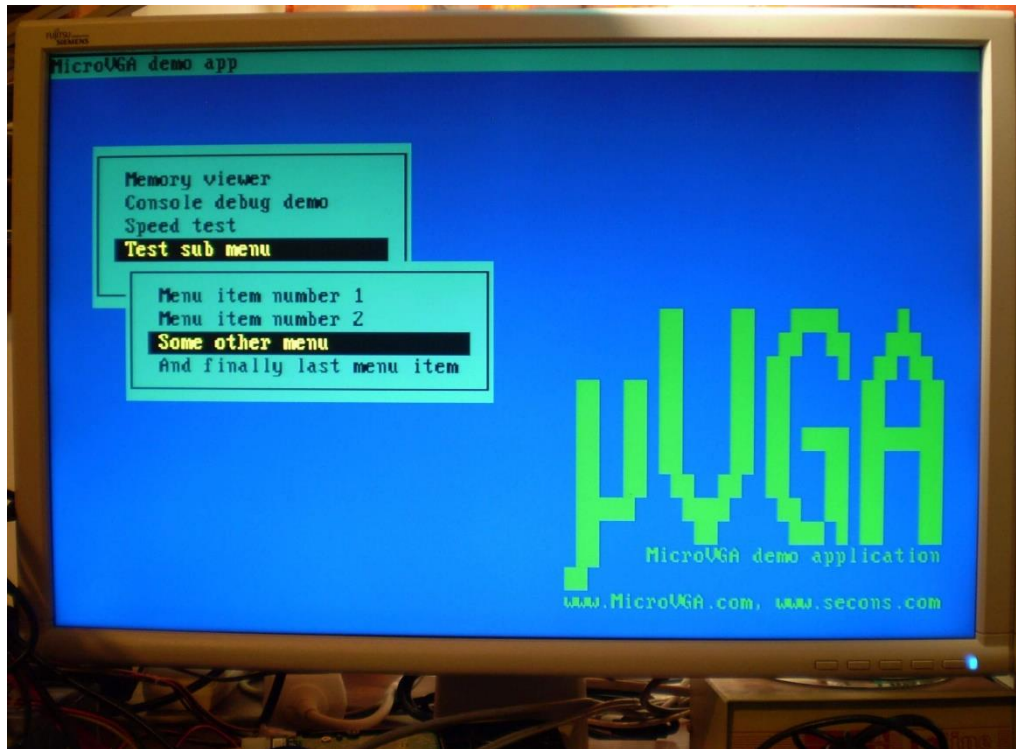
سیستم عامل نهفته به هیچ وجه از رابط کاربری ، در سیستم های اختصاص داده شده فقط به یک کار ، تا رابط

های کاربر گرافیکی پیچیده که شبیه به سیستم عامل های رایانه ای دسکتاپ مدرن است ، متفاوت است.

دستگاه های ساده که از این سیستم عامل استفاده می کنند استفاده از دکمه ، LEDها ، گرافیک و یا LCD ها با

ساده ترین نوع و منو بهره می برند.

دستگاه های پیشرفته تری که از صفحه نمایش گرافیکی با دکمه های لمسی یا غیر لمسی استفاده می کنند.



رابط کاربری در سیستم عامل نهفته ضمن کم کردن فضای استفاده ، انعطاف پذیری را ارائه می دهند.
معنی دکمه ها با صفحه تغییر می یابد.

سیستم های دستی اغلب دارای صفحه نمایش با "دکمه جوی استیک" برای یک دستگاه اشاره گر هستند.
بالبته برخی از سیستم عامل نهفته با کمک یک سریال یا شبکه رابط کاربری را از راه دور ارائه می دهند.

این روش چندین مزیت را ارائه می دهد:

- قابلیت های سیستم عامل تعبیه شده را گسترش می دهد.
 - از هزینه نمایشگر جلوگیری می کند
 - BSP را ساده می کند
 - به شخص اجازه می دهد تا یک رابط کاربری غنی را روی رایانه شخصی ایجاد کند
- مثال خوب این امر ترکیبی از یک وب سرور با embedded system است که روی یک دستگاه تعبیه شده.



مانند دوربین IP یا یک روتر شبکه کار می کند.

رابط کاربری در یک مرورگر وب در رایانه متصل به دستگاه نمایش داده می شود.

بنابراین نیازی به نصب هیچ نرم افزاری نیست.

پردازنده های موجود در embedded system چگونه کار می کنند؟

نمونه هایی از خواص رایانه های استفاده کننده از سیستم عامل نهفته در مقایسه با همتایان معمولی خود

هدف کلی ، مصرف برق پایین ، اندازه کوچک ، محدوده عملکردی ناهموار و کم هزینه بودن برای هر واحد است.

این به قیمت منابع پردازش محدود صورت می گیرد ، که باعث می شود برنامه نویسی و تعامل با آنها بطور قابل

توجهی دشوار شود.

با این وجود ، با ایجاد مکانیزم های اطلاعاتی در بالای سخت افزار با بهره گیری از سنسورهای موجود ممکن و

وجود شبکه واحدهای تعبیه شده است.

می توان هم منابع بهینه را در سطح و هم در سطح شبکه مدیریت کرد. و همچنین کارکردهای افزایشی را ارائه

داد. به عنوان مثال، تکنیک های هوشمند را می توان طراحی کرد. برای مدیریت مصرف برق سیستم های استفاده

کننده از سیستم عامل نهفته.



پردازنده های جاسازی شده را می توان به دو دسته گسترده تقسیم کرد:

ریزپردازنده های معمولی:

از مدارهای مجتمع جداگانه برای حافظه استفاده می کنند.

میکروکنترلرها (μC) دارای لوازم جانبی تراشه هستند.

بنابراین باعث کاهش مصرف انرژی ، اندازه و هزینه می شوند.

در مقایسه با بازار رایانه های شخصی ، بسیاری از معماری های اصلی مختلف CPU استفاده می شوند.

زیرا نرم افزار برای یک برنامه بصورت سفارشی توسعه یافته است.

محصولی کالایی نیست که توسط کاربر نهایی نصب شده باشد.

طول کلمات از ۴ بیت تا ۶۴ بیت و فراتر از آن متفاوت است.

اگرچه معمولی ترین آنها ۱۶/۸ بیتی است.

بیشتر معماری ها در تعداد زیادی از انواع مختلف و اشکال مختلف وجود دارند.

که بسیاری از آنها توسط چندین شرکت مختلف نیز ساخته می شوند.

میکروکنترلرهای بی شماری برای استفاده از سیستم عامل نهفته توسعه یافته اند.

ریزپردازنده های عمومی:

هدف عمومی نیز در این سیستم عامل استفاده می شوند.

اما به طور کلی ، نیاز به مدار پشتیبانی بیشتری نسبت به میکروکنترلرها دارند.

PC / 104 + و PC / 104 نمونه ای از استانداردها برای رایانه آماده برای سیستم عامل نهفته هستند. آنها عمدتاً



اینها معمولاً در مقایسه با رایانه های استاندارد از نظر جسمی کوچک تر هستند.

اگرچه در مقایسه با بسیاری از سیستم عامل های نهفته دیگر (۱۶/۸ بیتی) کاملاً بزرگ هستند.

آنها اغلب از DOS ، Linux ، NetBSD یا embedded system در زمان واقعی مانند OS-II / MicroC ، QNX یا VxWorks استفاده می کنند.

بعضی اوقات این کامپیوترها از پردازنده های غیر x86 استفاده می کنند.

در برنامه های خاص ، در مواردی که اندازه کوچک یا راندمان انرژی نگران کننده اصلی نباشند.

اجزای مورد استفاده ممکن است با رایانه های مورد استفاده در رایانه های شخصی x86 سازگار باشد.

تابلوهایی مانند محدوده VIA EPIA به سازگاری با رایانه شخصی اما کاملاً یکپارچه ، از نظر جسمی کوچکتر یا

ویژگی های دیگر کمک می کنند. تا این شکاف را برای مهندسان تعبیه شده جذاب کنند.

مزیت این رویکرد این است که اجزای کم هزینه کالا ممکن است به همراه همان ابزارهای توسعه نرم افزار مورد

استفاده برای توسعه عمومی نرم افزار استفاده شوند.

سیستم هایی که از این طریق ساخته شده اند ، هنوز هم به عنوان **سیستم عامل نهفته** در نظر گرفته می شوند.

زیرا در دستگاه های بزرگتر ادغام شده و یک نقش واحد را انجام می دهند.

نمونه هایی از دستگاه هایی که ممکن است این رویکرد را اتخاذ کنند عبارتند از دستگاههای خودپرداز و ماشین

های بازی، که حاوی کد ویژه برنامه است.

با این وجود ، بیشتر تابلوهای **سیستم عامل نهفته** آماده ، مبتنی بر رایانه شخصی نیستند.



یک سبک طراحی معمول از یک ماژول سیستم کوچک استفاده می کند.

شاید اندازه کارت ویزیت ، دارای تراشه های BGA با چگالی بالا مانند پردازنده سیستم مبتنی بر ARM و لوازم

جانبی. حافظه فلش خارجی برای ذخیره سازی و DRAM برای زمان اجرا استفاده می شود.

حافظه فروشنده ماژول معمولاً نرم افزار بوت را ارائه می دهد.

اطمینان حاصل می کند که انتخاب سیستم عامل نهفته ، معمولاً از جمله لینوکس و برخی از گزینه های زمان واقعی وجود دارد.

این ماژول ها توسط سازمان های آشنا با مسائل آزمایش تخصصی خود می توانند در حجم بالایی تولید شوند.

با مادربردهای سفارشی بسیار کم حجم با لوازم جانبی خارجی مخصوص برنامه ترکیب شوند.

اجرای سیستم عامل تعبیه شده به گونه ای پیشرفت کرده است.

که می توان آنها را به راحتی با تابلوهای از قبل ساخته شده مبتنی بر سیستم عامل های پذیرفته شده جهانی اجرا

کرد. این سیستم عامل ها شامل Arduino و Raspberry Pi نیست ، اما محدود به آنها نیست.

در نهایت!

یک آرایه مشترک برای سیستم عامل نهفته با حجم بسیار بالا ، سیستم موجود در تراشه (SoC) است.

که شامل یک سیستم کامل متشکل از چندین پردازنده ، چند برابر کننده ، انبارها و رابط ها بر روی یک تراشه واحد است.

SoC ها می توانند به عنوان یک مدار مجتمع برنامه کاربردی (ASIC) یا با استفاده از یک آرایه دروازه قابل برنامه



مجموعه شرکت های مهندسی دانش بنیان رها

ریزی درست (FPGA) پیاده سازی شوند.